

This Page Is Inserted by IFW Operations
and is not a part of the Official Record

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images may include (but are not limited to):

- BLACK BORDERS
- TEXT CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- FADED TEXT
- ILLEGIBLE TEXT
- SKEWED/SLANTED IMAGES
- COLORED PHOTOS
- BLACK OR VERY BLACK AND WHITE DARK PHOTOS
- GRAY SCALE DOCUMENTS

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

**As rescanning documents *will not* correct images,
please do not report the images to the
Image Problem Mailbox.**

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11) Publication number : 08-186833

(43) Date of publication of application : 16.07.1996

(51)Int.Cl.

H04N 9/31

H04N 9/69

(21) Application number : 06-326810

(71)Applicant : SEIKO EPSON CORP

(22) Date of filing : 28.12.1994

(72)Inventor : MIYASHITA SEI
KOBAYASHI MAMORU
NAITO KEIJIRO
HIRASHIMA SATOSHI

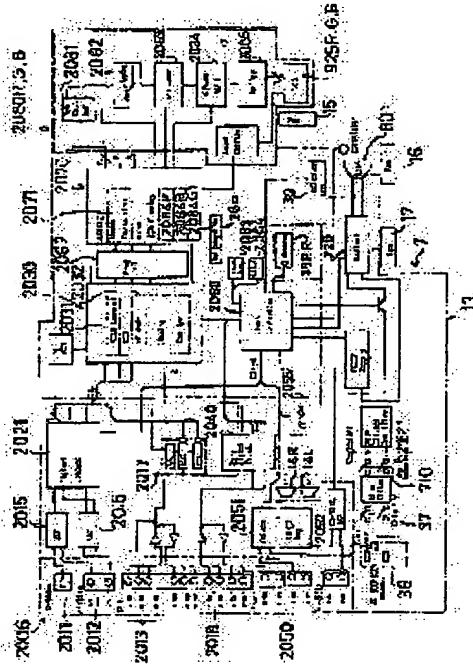
(54) PROJECTION TYPE DISPLAY DEVICE

(57)Abstract:

PURPOSE: To attain proper gamma correction at a low cost with high accuracy at all times

independently of a form of an input video signal.

CONSTITUTION: A gamma correction circuit 2071 applying gamma correction to an input video signal to three liquid crystal light bulbs 925R, 925G, 925B of the projection display device applies digital gamma correction to the signal according to digital gamma correction conversion values based on a transmission rate applied voltage characteristic of the liquid crystal display light bulbs expanded in a flush memory 2063. The video signal after the correction is converted into an analog signal and an amplifier analog gamma correction circuit 2082 conducts analog correction by linear approximation to a part whose transmission rate is three gradation from a zero level (black level). Thus, the inexpensive gamma correction circuit is realized. A different digital gamma correction conversion table is stored in the flush memory 2063 depending on the system of the input correction is realized independently of the video signal.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination] 18.12.2000

[Date of sending the examiner's decision of rejection] 26.08.2003

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration] withdrawal

[Date of final disposal for application] 22.10.2003

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's

[Date of requesting appeal against examiner's
decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office

(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開平8-186833

(43)公開日 平成8年(1996)7月16日

(51) Int.Cl.⁶
H 0 4 N 9/31
9/69

識別記号 庁内整理番号
A
B

F I

技術表示箇所

審査請求 未請求 請求項の数3 OL (全 21 頁)

(21)出願番号 特願平6-326810
(22)出願日 平成6年(1994)12月28日

(71) 出願人 000002369
セイコーエプソン株式会社
東京都新宿区西新宿2丁目4番1号

(72) 発明者 宮下 聖
長野県諏訪市大和3丁目3番5号 セイコ
一エプソン株式会社内

(72) 発明者 小林 守
長野県諏訪市大和3丁目3番5号 セイコ
一エプソン株式会社内

(72) 発明者 内藤 恵二郎
長野県諏訪市大和3丁目3番5号 セイコ
一エプソン株式会社内

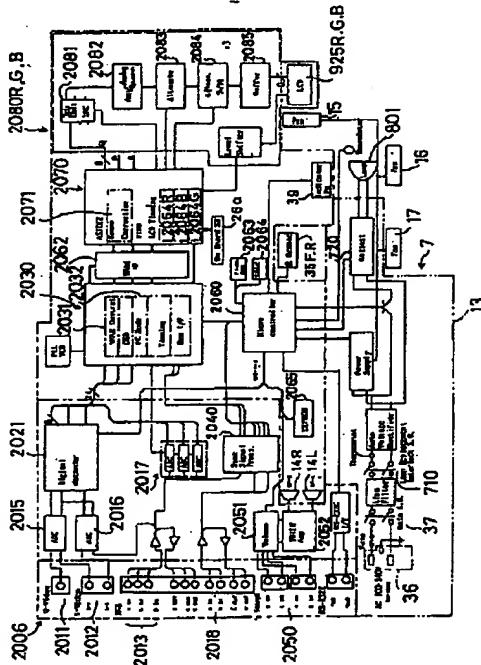
(74) 代理人 弁理士 鈴木 喜三郎 (外1名)

(54) 【発明の名称】 投写型表示装置

(57) 【要約】 (修正有)

【目的】 入力映像信号の信号形態に左右されずに常に適正かつ廉価で精度のよいガンマ補正を行い得る投写型表示装置。

【構成】 投写型表示装置の3枚の液晶ライトバルブ925R、925G、925Bへの入力映像信号にガンマ補正を施すガンマ補正回路2071は、フラッシュメモリ2063に展開されている液晶ライトバルブの透過率-印加電圧特性に基づいたデジタルガンマ補正変換値に従ったデジタルガンマ補正を行なう。補正後の映像信号はアナログ変化されて、增幅・アナログガンマ補正回路2082において、透過率が零側（黒レベル側）からの3階調分の部分が直線近似によるアナログ補正を施される。したがって、廉価なガンマ補正回路を実現できる。また、フラッシュメモリ2063には、入力映像信号の方式に応じた異なるデジタルガンマ補正用の変換テーブルが記憶され、映像信号方式に左右されない適切なガンマ補正を実現できる。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 光源と、ここから出射された白色光束を3原色の各色光束に分離する色分離手段と、分離された各色の光束を、与えられた映像信号に基づき変調する3枚の液晶ライトバルブと、これらの液晶ライトバルブを介して変調された各色の変調光束を合成する色合成手段と、合成された変調光束をスクリーン上に拡大投写する投写レンズとを有する投写型表示装置において、前記液晶ライトバルブに与えられる映像信号にガンマ補正を施すガンマ補正手段を有し、このガンマ補正手段は、デジタルガンマ補正回路と、アナログガンマ補正回路とを備えており、全階調についてデジタルガンマ補正を行うと共に、所定の階調範囲についてのみアナログガンマ補正を行うようになっていることを特徴とする投写型表示装置。

【請求項2】 光源と、ここから出射された白色光束を3原色の各色光束に分離する色分離手段と、分離された各色の光束を、与えられた映像信号に基づき変調する3枚の液晶ライトバルブと、これらの液晶ライトバルブを介して変調された各色の変調光束を合成する色合成手段と、合成された変調光束をスクリーン上に拡大投写する投写レンズとを有する投写型表示装置において、前記液晶ライトバルブに与えられる映像信号にガンマ補正を施すガンマ補正手段を有し、このガンマ補正手段は、前記映像信号の信号形態に応じて、異なるデジタルガンマ補正量に基づくデジタルガンマ補正を行うことを特徴とする投写型表示装置。

【請求項3】 請求項2において、前記ガンマ補正手段は、アナログガンマ補正手段を後段側に備えており、デジタルガンマ補正後のデータを、所定の階調範囲についてアナログガンマ補正を再度施すようになっていることを特徴とする投写型表示装置。

【発明の詳細な説明】**【0001】**

【産業上の利用分野】本発明は、光源からの白色光束を、赤、青、緑の3色光束に分解し、これらの各色光束を液晶パネルから構成されるライトバルブを通して映像情報に対応させて変調し、変調した後の各色の変調光束を再合成して、投写レンズを介してスクリーン上に拡大投写する投写型表示装置に関するものである。さらに詳しくは、本発明はこのような投写型表示装置の液晶ライトバルブに供給される入力映像信号のガンマ補正に関するものである。

【0002】

【従来の技術】投写型表示装置は、基本的には、光源と、ここから出射された白色光束を3原色の各色光束に分離する色分離手段と、分離された各色の光束を変調する3枚の液晶ライトバルブと、これらの液晶ライトバルブを介して変調された各色の変調光束を合成する色合成手段と、合成された変調光束をスクリーン上に拡大投写

する投写レンズとを備えた構成となっている。

【0003】一般に、3枚の液晶ライトバルブはマトリクス型液晶パネルである。この液晶パネルを用いて入力映像信号に対応した投写画像を得るためには、液晶パネルの透過率-印加電圧特性に基づき、入力映像信号に対してガンマ補正を施す必要がある。ガンマ補正方法としては、予めROM等に記憶させたデジタルガンマ補正值のテーブルに基づき補正を行うデジタルガンマ補正方法と、予め設定されたガンマ補正曲線に沿うように映像信号にガンマ補正を施すアナログガンマ補正方法がある。前者のデジタルガンマ補正方法は多段階の細かな補正值を設定できるので、精度のよい補正を実現できる。これに対して、アナログガンマ補正方法は近似曲線に基づき補正を施すものであるので、補正制御はデジタル式に比べて大まかにである。しかし、アナログ式はデジタル式に比べて安価に実現できるという利点がある。

【0004】

【発明が解決しようとする課題】ここで、液晶パネルの透過率-印加電圧特性曲線は、ブラウン管の明るさと印加電圧の関係を示す特性曲線に比べて変則的なものである。したがって、一般的にはデジタルガンマ補正が適している。しかし、デジタルガンマ補正是アナログガンマ補正に比べて高価であるという問題点がある。

【0005】また、例えば、図29における液晶のV-T曲線にしたがって、映像信号に対して全体的にデジタルガンマ補正を施す場合には、透過率が零から100%までの印加電圧を16階調に等分して行なわれる。ここで、透過率が零である黒側から白側にむけての3階調分くらいの間では、図に示すように、V-T曲線の変化率が急激である。したがって、この部分をデジタルガンマ補正しようとすると、データ数が多く必要とする。このため、全体として精度のよい補正を行うためには補正データ量が多くなってしまう。

【0006】一方、入力映像信号としては、NTSC方式、PAL/S E C A M方式等の各種の形態のものがある。したがって、定まったガンマ補正值を用いたガンマ補正では、異なる形態の入力映像信号に適切な補正を施すことができない。

【0007】本発明の課題は、このような点に鑑みて、比較的廉価な構成で、精度良く入力映像信号に対してガンマ補正を施すことのできる投写型表示装置を提案することにある。

【0008】また、本発明の課題は、入力映像信号の信号形態に応じて適切なガンマ補正を施すことの可能な投写型表示装置を提案することにある。

【0009】

【課題を解決するための手段】上記の課題を解決するために、本発明においては、液晶パネルをライトバルブとして用いてカラー表示を行う投写型表示装置において、液晶ライトバルブに与えられる映像信号にガンマ補正を

施こすガンマ補正手段が、デジタルガンマ補正回路と、アナログガンマ補正回路とを備えており、全階調についてデジタルガンマ補正を行うと共に、所定の階調範囲についてはアナログガンマ補正もを行うようになっている。

【0010】また、本発明では、液晶ライトバルブに与えられる映像信号にガンマ補正を施こすガンマ補正手段が、入力映像信号の信号形態に応じて、異なるデジタルガンマ補正值に基づき入力映像信号に対してデジタルガンマ補正を行うようになっていることを特徴としている。

【0011】

【作用】入力映像信号は、例えば、全体がまずデジタルガンマ補正回路によってデジタルガンマ補正を施される。この後に、アナログガンマ補正回路によって、液晶の印加電圧-透過率曲線における変化率の大きい部分に対してアナログガンマ補正が再度施される。したがって、全体としては精度が良く、しかもデジタルガンマ補正のみを行う場合に比べて廉価なガンマ補正が実現される。

【0012】また、本発明では、入力映像信号の信号形態に応じて、異なるデジタルガンマ補正值を採用してガンマ補正を行っているので、入力映像信号の信号形態に左右されずに、常に適切なガンマ補正が実現される。

【0013】

【実施例】以下に、図面を参照して本発明の一実施である投写型表示装置を説明する。

【0014】(全体構成) 図1には本例の投写型表示装置の外観を示してある。本例の投写型表示装置1は、直方体形状をした外装ケース2を有している。外装ケース2は、基本的には、アッパーケース3と、ロアーケース4と、装置前面を規定しているフロントケース5から構成されている。フロントケース5の中央からは投写レンズユニット6の先端側の部分が突出している。

【0015】図2には、投写型表示装置1の外装ケース2の内部における各構成部分の配置を示してある。この図に示すように、外装ケース2の内部において、その後端側には電源ユニット7が配置されている。これよりも装置前側に隣接した位置には、光源ランプユニット8および光学レンズユニット9が配置されている。光学レンズユニット9の前側の中央には、投写レンズユニット6の基端側が位置している。一方、光学レンズユニット9の一方の側には、装置前後方向に向けて入出力インタフェース回路が搭載されたインタフェース基板11が配置され、これに平行に、ビデオ信号処理回路が搭載されたビデオ基板12が配置されている。さらに、光源ランプユニット8、光学レンズユニット9の上側には、装置駆動制御用の制御基板13が配置されている。装置前端側の左右の角には、それぞれスピーカ14R、14Lが配置されている。光学レンズユニット9の裏面中央には冷却用の吸気ファン15が配置され、光源ランプユニット

8の裏面側である装置側面には排気ファン16が配置されている。そして、電源ユニット7における基板11、12の端に面する位置には、吸気ファン14からの冷却用空気流を電源ユニット7内に吸引するための補助冷却ファン17が配置されている。

【0016】(外装ケースの構造) 図1に示すように、外装ケース2のアッパーケース3は、長方形の上壁3aと、その前側を除く三方の辺からほぼ垂直に下方に延びている左右の側壁3b、3cおよび後壁3dから形成されている。同様に、ロアーケース4は、長方形の底壁4aと、その前側を除く三方の辺からほぼ垂直に起立している左右の側壁4b、4cおよび後壁4dから形成されている。フロントケース5は、中央部分が僅かに前方に凸状態に湾曲しており、この部分には環状リム5aが周囲に形成された円形の開口5bが開いており、ここを通って、投写レンズユニット6の前端側の部分が装置前方側に延びている。アッパーケース3とロアーケース4とは、左右の側壁におけるそれぞれ2箇所の位置で、固定ねじ21a、21bおよび22a、22bにより相互に連結されている(図16参照)。フロントケース5は、上下からアッパーケース3およびロアーケース4によって挟まれた状態で保持されている。

【0017】アッパーケース3の上壁3aには、その中央の前方側の位置に、エアーフィルタカバー23が取付けられている。このカバー23には多数の通気孔が形成されており、この内側には、ここを介して外部から塵等が侵入することの無いように、エアーフィルタ24が取付けられている(図2(b)参照)。この上壁3aの前方側の左右の端には、内蔵スピーカー14R、14Lに対応した位置に多数の連通孔25R、25Lが形成されている。また、上壁3aの左側の端の部分には、操作スイッチ蓋26が取付けられている。この操作スイッチ蓋26はその一方の端を中心として図1(c)に示すように開閉できるようになっている。この蓋26を開くと、その内部に配列された多数の操作スイッチ26aが露出する(図17(b)参照)。

【0018】ロアーケース4の底壁4aには、内蔵されている光源ランプユニット8に対応する位置にランプ交換蓋27が取付けられている。この交換蓋27は下壁4aにねじ止めされており、ねじを緩めて蓋27を取り外すことで内蔵の光源ランプユニット8を交換することができる。この交換蓋27よりも前側の位置には、通気孔28が形成されている。この通気孔28は、内蔵の冷却用の吸気ファン15に対応した位置に形成されている。この通気孔28の裏面側にもエアーフィルタ29(図2(b)参照)が取付けられ、ここから塵等が内部に侵入することを防止している。

【0019】底壁4aの前端の左右の角には、高さ調整用フット31(31R、31L)が配置されている。これらのフット31は、それを回すことにより高さの微調

整ができる、フロントケース5の両端の下側部分に突出している高さ調整ボタン32（32R、32L）を操作することにより、これらのフット31の高さを大まかに調整（粗調整）できるようになっている。底壁4aの後端側の中央には突起33が形成されており、この突起33と、上記の2個のフット31とにより装置1は3点支持された状態でテーブル等に設置される。なお、設置面に凹凸がある場合等に装置ががたつくことの無いように、底壁の後端側の両端にも補助突起34R、34Lが形成されている。

【0020】一方、装置前面を規定しているフロントケース5の右側の上端位置と、装置背面の上半部分を規定しているアッパーケース3の後壁3dの中央位置には、それぞれ、受光窓35F、35Rが配置されている。これらの受光窓はリモートコントローラからの制御光を受けるためのものである。このように本例では、装置の前後に受光窓を形成してあるので、装置の前側および後ろの側のいずれの側からでも遠隔操作を行うことができるので便利である。

【0021】装置背面の下半部分を規定しているロアーケース4の後壁4dには、その左端の部位には、外部電力供給用のACインレット36、および主電源スイッチ37が配置されている。

【0022】装置の左側の側面には携帯用ハンドル38が取付けられている。このハンドル38の2つの基端部分38a、38bは、アッパーケース3およびロアーケース4の側壁3b、4bの合わせ面の部分に回転可能に取付けられている。アッパーケース側の側壁3bには、ハンドル収納用の凹部3eが形成されており、ここにハンドル38を収納できるようになっている。また、側壁3bの上端部分には、装置の動作状態を表示するためのLED表示部39が配置されている。ロアーケース側の側壁4bには、下端を中心として開閉可能な入出力用端子蓋41が取付けられている。これを閉けると、内部に配置されている多数の入出力端子42が露出する（図17（a）参照）。

【0023】装置の反対側の側面を規定しているアッパーケースおよびロアーケースの側壁3c、4cには、これらの双方の渡る状態で、排気孔43が形成されている。この排気孔43の裏面側にはエアーフィルタを介して冷却用の排気ファン16が位置している。

【0024】（光源ランプユニット）図2（a）および図7を参照して、光源ランプユニット8について説明する。光源ランプユニット8は、光源ランプ801と、これを内蔵しているほぼ直方体形状のランプハウジング802から構成されている。本例では、ランプハウジング802は、インナーハウジング803とアウターハウジング804の二重構造となっている。光源ランプ801は、ハロゲンランプ等のランプ本体805と、リフレクタ806から構成されており、ランプ本体805からの

光を光軸1aに沿って光学レンズユニット9の側に向けて出射する。

【0025】アウターハウジング804は、光軸1a方向の前面が開口となっており、ここには紫外線フィルタ809が取付けられている。光軸1a方向の裏面には、冷却空気の通過用のスリット群807が多数形成されている。インナーハウジング803は、光源ランプ801の前面に取付けられており、出射光の通過部分は開口となっていると共に、外周部分には、冷却空気の通過孔808が多数形成されている。本例では、このインナーハウジング803と光源ランプ801が一体に形成されている。ランプ交換は、これらを一体のまま、着脱するように構成されている。

【0026】（光学レンズユニット）光学レンズユニット9は、その色合成手段を構成しているプリズムユニット910以外の光学素子が、図3（a）に示す形状をした上下のライトガイド901、902の間に上下から挟まれて保持された構成となっている。これらの上ライトガイド901、下ライトガイド902は、それぞれ、アッパーケース3およびロアーケース4の側に固定ねじにより固定されている。また、これらの上下のライトガイド板901、902は、プリズムユニット910の側に同じく固定ねじによって固定されている。プリズムユニット910は、ダイキャスト板である厚手のヘッド板903の裏面側に固定ねじによって固定されている。このヘッド板903の前面には、投写レンズユニット6の基端側が同じく固定ねじによって固定されている。したがって、本例では、ヘッド板903を挟み、プリズムユニット910と投写レンズユニット6とが一体となるように固定された構造となっている。このように剛性の高いヘッド板903を挟み、これらの双方の部品が一体化されている。したがって、衝撃等が投写レンズユニット6の側に作用しても、これらの双方の部材に位置ずれが発生することが無い。

【0027】（光学系）ここで、本例に組み込まれている光学系について説明する。図19には本例の投写型表示装置1の光学系のみを示してある。本例の光学系は、上記の光源ランプ805と、均一照明光学素子であるインテグレータレンズ921、922から構成される照明光学系923と、この照明光学系923から出射される白色光束Wを、赤、緑、青の各色光束R、G、Bに分離する色分離光学系924と、各色光束を変調するライトバルブとしての3枚の液晶ライトバルブ925R、925G、925Bと、変調された色光束を再合成する色合成光学系としてプリズムユニット910と、合成された光束をスクリーン上に拡大投写する投写レンズユニット6から構成される。また、色分離光学系924によって分離された各色光束のうち、青色光束Bを対応する液晶バルブ925Bに導く導光系927を有している。

【0028】光源ランプ805としては、ハロゲンラン

ブ、メタルハライドランプ、キセノンランプ等を用いることができる。均一照明光学系923は、反射ミラー931を備えており、照明光学系からの出射光の中心光軸1aを装置前方向に向けて直角に折り曲げるようになっている。このミラー931を挟み、インテグレータレンズ921、922が前後に直交する状態に配置されている。

【0029】色分離光学系924は、青緑反射ダイクロックミラー941と、緑反射ダイクロックミラー942と、反射ミラー943から構成される。白色光束Wは、まず、青緑反射ダイクロックミラー941において、そこに含まれている青色光束Bおよび緑色光束Gが直角に反射されて、緑反射ダイクロックミラー942の側に向かう。赤色光束Rはこのミラー942を通過して、後方の反射ミラー943で直角に反射されて、赤色光束の出射部944からプリズムユニット910の側に出射される。ミラー941において反射された青および緑の光束B、Gは、緑反射ダイクロックミラー942において、緑色光束Gのみが直角に反射されて、緑色光束の出射部945から色合成光学系の側に出射される。このミラー942を通過した青色光束Bは、青色光束の出射部946から導光系の側に出射される。本例では、均一照明光学素子の白色光束の出射部から、色分離光学系924における各色光束の出射部944、945、946までの距離が全て等しくなるように設定されている。

【0030】色分離光学系924の各色光束の出射部944、945、946の出射側には、それぞれ集光レンズ951、952、953が配置されている。したがって、各出射部から出射した各色光束は、これらの集光レンズ951、952、953に入射して平行化される。

【0031】このように平行化された各色光束R、G、Bのうち、赤色および緑色の光束R、Gは液晶ライトバルブ925R、925Gに入射して変調され、各色光に対応した映像情報が付加される。すなわち、これらのライトバルブは、不図示の駆動手段によって映像情報に応じてスイッチング制御されて、これにより、ここを通過する各色光の変調が行われる。このゆな駆動手段は公知の手段をそのまま使用することができる。一方、青色光束Bは、導光系927を介して対応する液晶ライトバルブ925Bに導かれて、ここにおいて、同様に映像情報に応じて変調が施される。本例のライトバルブは、例えば、ポリシリコン TFT をスイッチング素子として用いたものを使用できる。

【0032】導光系927は、入射側反射ミラー971と、出射側反射ミラー972と、これらの間に配置した中間レンズ973と、液晶パネル925Bの手前側に配置した集光レンズ973から構成される。各色光束の光路長、すなわち、光源ランプ805から各液晶パネルまでの距離は緑色光束Bが最も長くなり、したがって、こ

の光束の光量損失が最も多くなる。しかし、導光系927を介在させることにより、光量損失を抑制できる。よって、各色光束の光路長を実質的に等価にすることができる。

【0033】次に、各液晶パネル925R、G、Bを通じて変調された各色光束は、色合成光学系910に入射され、ここで再合成される。本例では、前述のようにダイクロックプリズムからなるプリズムユニット910を用いて色合成光学系を構成している。ここで再合成されたカラー映像は、投写レンズユニット6を介して、所定の位置にあるスクリーン上に拡大投写される。

【0034】ここで、本例の光学系においては、上記の構成に加えて、1/2波長板を、各色の光束の経路に配置して、各色の光束をS偏光に揃えることが好ましい。このようにS偏光のみを利用できるようにすると、P偏光およびS偏光が混在しているランダム偏光をそのまま利用する場合に比べて、ダイクロックミラーでの色分離性が改善される。また、導光系927はミラーを用いて光束を反射しているが、S偏光はP偏光に比べて反射率が良いので、光量損失等を抑制することができるという利点もある。

【0035】(プリズムユニット910) 次に、プリズムユニット910は、三角柱状の4個の屈折率の同じプリズムを貼り合わせることにより、正方形断面の角柱状にしたものであり、各貼り合わせ面には誘電体膜が形成されて所望の光学特性が付与されている。

【0036】これらの4個のプリズムを正確に貼り合わせないと、得られたプリズムユニット910を介して合成された各色の画像がスクリーン上で揃わなくなり、画質が低下してしまう。例えば、図20に示すように、貼り合わせ面が段差ができるとこのような弊害が発生する。各プリズムを正確に貼り合わせるための方法としては、図21に示すように、4個のプリズム910a、910b、910cおよび910dのうち、一对のプリズム910a、910bをまず、段差を付けて貼り合わせると共に、残りの一対のプリズム910c、910dも同様に、段差を付けて貼り合わせ、かかる後に、これらの段差面910e、910fを位置合わせ面として利用して、各対のプリズムを貼り合わせるようにしている。

【0037】しかし、この方法では、一方向の位置合わせはできるが、これに直交する方向の位置合わせができない。そこで、本例のプリズムユニット910は、次のようにして、4個のプリズムを正確に貼り合わせるようにしている。図22に示すように、プリズム910cを最も長くし、プリズム910b、910dを最も短くし、残りのプリズム910aを中間の長さに設定する。最も長いプリズム910cと、最も短いプリズム910dとを、上下に段差のある状態で貼り合わせる。同様に、中間の長さのプリズム910aと最も短いプリズム910bとを上下に段差のある状態で貼り合わせる。こ

の後に、最も長いプリズム910cと中間の長さのプリズム910aとが上端側に段差が付いた状態となるよう、各対のプリズムを貼り合わせる。

【0038】このように貼り合わせて得られるプリズムユニット910においては、位置合わせ面として、従来と同様な位置合わせ面910e、910fの他に、下端側にもこれに平行な位置合わせ面910g、910iが形成される。さらには、これらの位置合わせ面に直交する位置合わせ面910jが上端側に形成される。したがって、これらの面に治具をあてがって、4個のプリズムを正確に貼り合わせることができる。

【0039】また、このように貼り合わせた本例のプリズムユニット910は、プリズム910cの上端に形成されている直交する位置合わせ面910fおよび910jを利用して、次のように光学レンズユニット9の所定の取付け位置に取り付けることにより、正確にその位置決めを行うようにしている。

【0040】すなわち、本例では、プリズム固定板911として図23に示す形状の樹脂製のものを使用している。この固定板911の表面には、上記のプリズム910cの上端の面910jが丁度嵌まり込む深さの直角二等辺三角形の取付け溝911aが形成されている。この溝の底面911bに対して、プリズム910cの上端面910kが接着固定される。溝の直交する一対の側面911c、911dに、それぞれプリズム910cの位置合わせ面910j、910fを押しつけることにより、プリズムユニット910の中心が正確に位置決めされるので、プリズムユニット910は正確な位置に取付けられる。

【0041】本例では、プリズム固定板911が複数本の固定ねじにより、ヘッド板903の底壁92に固定され、この上面にプリズムユニット910が取付けられた構造となっている。

【0042】(光ストローク等の防止機構) 次に、本例のプリズムユニット910においては、ライトバルブ925Rを通過した変調光束が入射するプリズム面に赤色光束は通過するが、青色光束を吸収遮断するガラスフィルタ912を貼り付けておくことが好ましい。すなわち、図24に示すように、プリズムユニット910の赤色変調光束の入射面910Rに、ガラスフィルタ912を貼り付けておく。各ライトバルブ925R、G、Bを通過した各色の変調光束は、プリズムユニット910内を通過して、そのX状の反射面で反射されて、投写レンズユニット6の側に出射される。しかし、各色の僅かの量の光は、反射面で反射せずにそのまま通過して、プリズムユニット910を挟み対峙している液晶ライトバルブの側に到る。例えば、青色の変調光束が青反射面を通過して赤色のライトバルブ925Rの裏面からここに入射してしまうことがある。逆に、赤色の変調光束が赤反射面を通過して青色のライトバルブ925Bの裏面から

ここに入射してしまうことがある。さらには、緑色の変調光束が、プリズムユニット910内を通過せずに、赤色のライトバルブ925Rの側に反射されてしまうことがある。このように裏面側から液晶ライトバルブに光が入射すると、その液晶パネルが誤動作する等の悪影響が出るおそれがある。特に、短波長側の光である青色の光によるこのような影響が特に大きい。そこで、上記のように、プリズムユニット910における赤色変調光束の入射面910Rに、ガラスフィルタ912を貼り付けて、青色光束が裏面側から液晶ライトバルブ925Rに入射することを防止すれば、このような弊害を回避することができる。

【0043】なお、上記のフィルタ912に加えて、青色の変調光束の入射面の側にも、赤色光束を吸収するフィルタを取り付けてもよい。

【0044】(電源ユニット) 電源ユニット7は、図2に示すように、金属製のシールドケース701の内部に各構成素子が内蔵され、この部分で発生する電気的、磁気的ノイズが外部に漏れることを防止してある。シールドケース701は、装置の外装ケース2の左右の側壁に渡る大きさであり、左端の部分は、装置前方側に向けて一定の幅で突出した平面形状をしている。すなわち、この突出部分702の前方には、光学系ブロック9の均一照明系の反射ミラー931が装置前後方向に対して45度の角度で配置されている。この裏面側の空間はとかくデットスペースになり易い。本例では、この空間703を有効利用するために、シールドケース701をこの空間703の側に突出させて突出部分702を形成し、電源ユニットの構成部品の配置空間を確保している。

【0045】電源ユニット7のシールドケース701は、矩形の中空断面をしており、その剛性は他の部分に比べて一般的に高い。このケース701の底面側は、複数本の固定ねじによって、ロアーケース4の底部4aに固定されている。また、その上面側は、同じく複数本の固定ねじによって、アッパークース3の上壁3aに固定されている。このように、本例では、装置後端側においては、アッパークース3およびロアーケース4を、剛性の高いシールドケース701に固定してあるので、装置後端部分の外装ケースは、一体性が高く、また剛性も高くなっている。

【0046】ここで、電源ユニット7は、装置内に配置されている他の部品に比べて、重量が大きい。この電源ユニット7と共に装置内において重量の大きい部品は、ヘッド板903の前後に固定したプリズムユニット910および投写レンズユニット6である。本例では、図2から良く分かるように、電源ユニット7を装置後端において横長の状態に配置してある。また、電源ユニット7の各構成素子の配置を適切に設定することにより、その重心が、装置の幅方向の中央に位置するように調整してある。これに対して、装置前端側においては、その中央

にプリズムユニット910と投写レンズユニット6が配置されている。したがって、本例においては、装置の重心位置が、ほぼ装置の幅方向および前後方向の中心に位置するようになる。この結果、携帯用ハンドル38を引出して、図25に示すように装置左側が上に向いた姿勢で装置を持ち運んでいる際に、誤って装置を落下させても、装置は、その中心が前後左右の中央に位置しているので、その姿勢のまま落下することになる。装置の重心位置が前後あるいは左右に片寄った位置にあると、装置は重心の側に倒れながら落下する。このように落下すると、装置の外装ケースの角の部分が床面等に最初に衝突するので、局部に過大な衝撃力が作用して、その部分が破損するおそれがある。しかしながら、本例では、装置はそのまま前後、左右に倒れることなく落下するので、下側の装置右側面が全体としてほぼ同時に床面等に衝突し、局部的な破損が発生するおそれが極めて低いという利点がある。

【0047】さらに、電源ユニット7は従来においては、その底面あるいは上面の側を外装ケース2の側に固定しているのみである。しかし、本例では、図2(b)から分かるように、電源ユニット7の装置上下方向における重心位置に対応する高さ位置の所でも、固定ねじ704によって、外装ケース2の側に固定している。本例では、ロアーケース4の後壁4dに固定している。この結果、装置に前後方向の振動が加わった場合に、電源ユニット7の前後の揺れが効果的に防止される。

【0048】一方、本例の電源ユニット7では、ここから各駆動部分への電力供給路等を可能な限り短くすることにより、ノイズ発生源であるリード線を可能な限り短くし、これによりノイズの発生を抑制するようにしている。まず、ACインレット36および主電源スイッチ37は、電源ユニット7のシールドケース701の後側面に対して直接に固定してある。したがって、これらの各部分から電源ユニット7まで引き回されるリード線を省略できる。

【0049】また、装置裏面に取り付けたランプ交換蓋27の開閉に連動するインターロックスイッチ710も電源ユニット7のシールドケース701の前側面に一体的に取り付けてある。すなわち、図2に示すように、インターロックスイッチ710は、シールドケース突出部分702の装置右側に僅かに離れた部分に取付けられている。このスイッチ710の動作部分711は下方に向いており、ここが、交換蓋27の上面から垂直に延びる作動突起271によって常に上方に押し上げられている。この状態では、インターロックスイッチ710はオン状態にある。これに対して、交換蓋27を外した状態では、スイッチ710の動作部分が下方に移動して、スイッチはオフ状態に切り換わる。このように、従来においては電源ユニット7から離れた位置にあったスイッチ710を電源ユニットのシールドケース701の側面に

固定して、そこまでのリード線を短くしてある。

【0050】さらには、本例の電源ユニット7においては、装置前側に隣接配置されているランプユニット8の駆動回路であるバラスト回路部分720を、ランプユニット8と同一の側に配置してあり、ここからランプユニット8までのリード線を極力短くするようにしてある。

【0051】このように、本例においては、電源ユニット7から引き出されて各駆動部分に到る電力供給路を極力短くしてあるので、従来に比べて、ノイズ源が少なくなり、ノイズ発生を抑制することができる。

【0052】(基板の配置) 図11、図12および図13を参照して、インターフェース基板11、ビデオ基板12および制御基板13の配置について説明する。まず、制御基板13は、図16に示すように、アッパークース3の上壁3aの下側位置においてこれと平行に配置され、外周縁の複数箇所で固定ねじにより、アッパークース3の側に固定されている。この基板13は、光学系プロック9および光源ランプユニット8の上面を覆う形状をしている。また、プリズムユニット910の直上部分は矩形に切りかかれた形状となっている。この基板13の装置左側の端部には、装置上面の左側の端に配列されている操作スイッチ群26aに対応する接点が配列されている。

【0053】図13から分かるように、インターフェース基板11はロアーケース4の底壁4aよりも僅かに高い位置において平行に配置されている。また、ビデオ基板12は、このインターフェース基板11の表面側から装置上下方向に起立した姿勢で、装置左側の側壁に平行に配置されている。これらの2枚の基板11、12は、ロアーケース4の底壁4aに固定した基板固定金具111によって支持されている。また、基板固定金具111の上端にはシールド板112が取付けられており、このシールド板112の上端側は、ビデオ基板12の上端まで延びている。したがって、これらの2枚の基板11、12、シールド板112および基板固定金具111によって、これらの間にシールド空間が区画形成されている。したがって、これらの間に配置されている電気素子、電子素子から発生したノイズが外部に漏れることが防止される。

【0054】ここで、各基板間の電気的接続は次のようにになっている。まず、インターフェース基板11の表面には、ビデオ基板12の側とのコネクタ113が配置されている。ビデオ基板12の下端側の表面には、このコネクタ113に差し込み接続可能なコネクタ114が配置されている。同様に、ビデオ基板12の上端側の表面には制御基板13の側とのコネクタ115が配置されている。制御基板13の裏面には、このコネクタ115に差し込み接続可能なコネクタ116が配置されている。したがって、図13に示すように、各基板11、12、13を配置した状態においては、相互の対応するコネクタ

同志が接続した状態になる。

【0055】このように、本例では、各基板間の接続がリード線等を引き回すことなく形成されている。したがって、ノイズ発生源が少なく、ノイズの発生を抑制することができる。

【0056】さらに、本例では、図11から分かるように、制御基板13の外周縁の角の部分を、固定ねじを用いて、外装ケース2の側、すなわち接地側に固定してある。このような角の部分は、ノイズ発生が起こり易い部分である。しかし、本例のようにこのような部分を接地することにより、ノイズの発生を抑制することが可能となっている。

【0057】(ヘッド板の部分の構造) 図4、図6を主として参照してヘッド板903の形状を説明する。ヘッド板903は、装置の幅方向に向けて垂直な姿勢で伸びる垂直壁91と、この垂直壁91の下端から水平に伸びる底壁92から基本的に構成されている。垂直壁91は、図8に示すように、表面に縦横に補強リブ91aが多数本形成されて面外剛性が高い壁であり、その中央部分には、プリズムユニット910からの出射光が通過するための矩形の開口91bが形成されている。また、この垂直壁91には、プリズムユニット固定ねじのねじ孔91cが形成されていると共に、投写レンズユニット6の基端側を固定するためのねじ孔91dが形成されている。図4から分かるように、垂直壁91の前面側の表面には投写レンズユニット6の基端側が固定され、その後面側の表面にはプリズムユニット910が固定される。

【0058】このように、剛性の高い垂直壁91を挟み、位置合わせした状態で、プリズムユニット910および投写レンズユニット6が固定されるので、これらの一體性は高く、衝撃力等が作用しても、相互の位置ずれが発生するおそれは極めて少ないという利点がある。

【0059】ヘッド板903の底壁92の裏面には、冷却ファン15が取付けられている。この底壁92には、冷却用空気を流通させるための連通孔(図示せず)が形成されている。

【0060】ここで、図2(b)および図4(a)から分かるように、ヘッド板903の垂直壁91の上端および下端には、それぞれ、アッパークース3およびローアーケース4への取付け部91e、91fが形成されている。これらの部分が固定ねじによって、それぞれアッパークース3およびローアーケース4の側に固定される。

【0061】このように、本例においては、前述したように、アッパークース3およびローアーケース4は、その後端側の部分が電源ユニット7に固定され、前端側の部分がヘッド板903に固定されている。このように、前後において剛性の高い部分に固定されているので、アッパークース3およびローアーケース4の一體性、剛性が高くなる。よって、耐衝撃性の改善され、落下等により破損が起きることが少なくなる。

【0062】(冷却機構) 次に、図7、図8、図9および図10を参照して、本例の投写型表示装置1における各発熱部分の冷却機構について説明する。

【0063】本例の装置1における基本的な冷却用空気の流れは、平面的には、図8に示すような経路となる。装置1の底壁4aに形成した通気孔28を通じて外部から冷却用吸引ファン15によって吸引された空気は、光学レンズユニット9の内部を通過して、装置の右側面に配置されている排気ファン16によって、再び外部に排出される。主要な空気流の流通経路は図8において太線で示してあるように、その一部の空気流1100は、平面的に見て、光学レンズユニット9を通過して、直線に排気ファン16に至り、ここを通過して外部に排出される。

【0064】別の空気流1120は、光学レンズユニット9から光源ランプユニット8の前面側から、そのアウタハウジング804に形成されている通気孔804a、およびインナーハウジング803に形成されている通気孔808を介して、その内部に入り込む。ここを通過した後は、裏面側の排気口807を通過して、その裏側の排気ファン16を介して外部に排出される。

【0065】これに対して、別の空気流1130は、光学レンズユニット9を介して、電源ユニット7の端に取り付けてある補助吸引ファン17によって吸引されて、電源ユニット7の内部に引き込まれ、この内部を通過して他端側から排気ファン16によって吸引されて外部に排出される。

【0066】図9には、電源ユニット7の内部を通過する空気流1130の流通経路の立体的な流れを示してある。この図に示すように、空気流1130は、吸引ファン15によって外部から吸引された後に、光学レンズユニット9における各ライトバルブ925R、G、Bの入射側および出射側の表面に沿って上方に吹き上げられ、上ライトガイド901を開けた通気孔を通じて、この上面とアッパークースの上壁3aの裏面の間に入りこみ、これらの間に沿って横方向の流れる。次に、上ライトガイド901を開けた通気孔を通じて、均一照明光学素子であるインテグレーティレンズ921、922が配置されている光学レンズユニット9の部分を降下して、下ライトガイド902を開けた通気孔からその下側に回り込み、かかる後に、吸引ファン17を介して電源ユニット7の内部に導入される。この後は、排気ファン16の側に流れ、ここを介して外部に排出される。

【0067】このように、本例では、補助の排気ファン17を配置して、強制的に電源ユニット7の内部に冷却用空気流を導入している。したがって、発熱源である電源ユニットの内部を効果的に冷却することができる。

【0068】図7には、光源ランプユニット8を通過して流れる空気流1120の立体的な流れを示してある。この図に示すように、空気流1120は、上ライトガイ

D 9 0 1 とアバーケース上壁 3 a の裏面の間に沿って流れ、光源ランプユニット 8 の出射側の前端上部に至る。ここから光源ランプユニット 8 の各構成部分の表面に沿って流れ、後ろ側の排気ファン 1 6 に到る。すなわち、空気流 1 1 2 0 は、アウターハウジング 8 0 4 の内外の表面に沿って流れると共に、インナーハウジング 8 0 3 の内外の表面に沿って流れ。さらには、リフレクタ 8 0 6 の表面に沿って流れ。

【0069】このように、本例では、光軸に沿って光源ランプユニット 8 の前端側から後ろ側に向けて空気流 1 1 2 0 が形成されて、ランプ 8 0 5 、リフレクタ 8 0 6 等の発熱源の周囲が効率良く冷却される。

【0070】次に、本例では、図 9、1 0 から分かるように、アバーケースの上壁 3 a の側にも、通気孔 2 4 が形成されている。したがって、例えば、吸気ファン 1 5 の通気孔 2 8 に取り付けたフィルタ 2 9 に目詰まりが発生して、ここを介して充分な外気を導入できなくなつた場合には、次のように、上側の通気孔 2 4 から外気が導入される。図 1 0 に示すように、下側の通気孔 2 8 が詰まると、内部が負圧状態となるので、上側の通気孔 2 4 から外気が導入され、太線 1 1 4 0 で示すような空気流が発生する。この空気流 1 1 4 0 は通気孔 2 4 から導入されて下側の吸気ファン 1 5 に吸引され、ここを介して再び上方に吹き上げられる。一部は循環流となって吸気ファン 1 5 を介して循環する（勿論、このような循環流は下側の通気孔 2 8 に目詰まりが起きていない正常な場合でも発生している。）。それ以外の空気流は、上述したような各空気流 1 1 1 0 、1 1 2 0 、1 1 3 0 として各部分を通過して流れ、排気ファン 1 6 から外部に排出される。

【0071】ここで、下側の通気孔 2 8 の目詰まり時に上側の通気孔 2 4 からの外気の導入を効果的に行うことができるよう、吸気ファン 1 5 の周囲には、封止板 1 1 5 0 を取り付けてある。この封止板 1 1 5 0 は、通気孔 2 4 に対応する部分には通気口が開いているが、その周囲は、下ライトガイド 9 0 2 、ヘッド板の底壁 9 2 の裏面に密着されている。従って、図 1 0 に示すような循環流が効率良く形成される。すなわち、上側の連通孔 2 4 からの外気の導入が効果的に行われる。

【0072】このように、本例では、連通孔 2 4 を設けてあるので、吸気ファン 1 5 の側の外気導入用の連通孔 2 8 が詰まった場合でも、装置内部の冷却を支障なく行うことができる。また、封止板 1 1 5 0 を取り付けてあるので、このような目詰まり状態において、吸気ファン 1 5 から離れた通気孔 2 4 からの外気の導入を効率良く行うことができる。

【0073】（ライトバルブの位置決め機構）次に、図 4、図 5 を参照して、本例の液晶ライトバルブ 9 2 5 R、G、B の位置決め機構について説明する。これら 3 枚のライトバルブの位置決め機構は同一であるので、一

つのライトバルブ 9 2 5 R の位置決め機構について説明する。

【0074】ライトバルブ 9 2 5 R が取付けられたライトバルブブロック 1 2 0 0 は、ヘッド板 9 0 3 の底壁 9 2 の上面に固定されている。このライトバルブブロック 1 2 0 0 は、この底壁 9 2 に取付けられる下調整板 1 2 1 0 を有している。この下調整板 1 2 1 0 には、左右一対の長孔 1 2 1 1 、1 2 1 2 が形成されており、これらは光路方向に長い形状となっており、これらを介して、固定ねじ 1 2 1 3 、1 2 1 4 によってヘッド板の底壁 9 2 に固定されている。

【0075】この下調整板 1 2 1 0 の上面には、光路に垂直となる状態でフォーカス調整板 1 2 2 0 が取付けられている。このフォーカス調整板 1 2 2 0 は、垂直壁 1 2 2 1 と、この下端から水平に光路上流側に延びる底壁 1 2 2 2 と、垂直壁 1 2 2 1 の上端から水平に光路下流側に延びる上壁 1 2 2 3 を備えている。底壁 1 2 2 2 の中心にはダボ 1 2 2 4 が形成され、これが下調整板 1 2 1 0 によって回転可能に支持されている。よって、フォーカス調整板 1 2 2 0 はこのダボ 1 2 2 4 を通る垂線を中心として左右に旋回可能である。底壁 1 2 2 2 は、一对の固定ねじ 1 2 2 5 によって下調整板 1 2 1 0 の側に固定されている。一方、フォーカス板 1 2 2 0 の上壁 1 2 2 3 は、固定ねじ 1 2 2 6 によって、プリズムユニット 9 1 0 の上面を覆うカバー 9 1 0 a に固定されている。このねじ 1 2 2 6 のねじ孔 1 2 2 7 はねじ 1 2 2 6 よりも大きな寸法に設定されており、したがって、ねじ 1 2 2 6 を緩めれば、フォーカス調整板 1 2 2 0 の位置を前後左右に僅かに移動させることができtanttive。また、この上壁 1 2 2 3 の先端部分にはノッチ 1 2 2 8 が形成されている。プリズムユニットカバー 9 1 0 a の側には、このノッチ 1 2 2 8 に対して所定の間隔で対峙する位置にもノッチ 9 1 0 b が形成されている。フォーカス板 1 2 2 0 を取り付けた状態においては、これらのノッチの間には、マイナスドライバー等の刃先を差し込み可能な差し込み溝 1 2 2 9 が形成される。固定ねじ 1 2 2 6 等を僅かに緩めた状態で、この差し込み溝 1 2 2 9 にドライバー等の刃先を差し込んで回転すると、フォーカス調整板 1 2 2 0 は、プリズムユニット 9 1 0 に対して、ダボ 1 2 2 4 を中心として垂線回りに旋回すると共に、光路方向（前後方向）にも移動する。

【0076】このように光路方向に沿って前後に移動可能なフォーカス板 1 2 2 0 の垂直壁 1 2 2 1 には、これと平行な状態で垂直調整板 1 2 3 0 が支持されている。すなわち、垂直壁 1 2 2 1 の上下には垂直調整板支持部が形成され、これらの間に垂直調整板 1 2 3 0 が挟まれている。この垂直調整板 1 2 3 0 の下端はアイライメントばね 1 2 3 1 を介してフォーカス板 1 2 2 0 の下端側に支持され、上端側は、フォーカス板 1 2 2 0 に取り付けた左右一対のアライメント調整ねじ 1 2 3 2 、1 2 3

3によって下方に押されている。したがって、この一对の調整ねじ1232、1233のねじ込み量を調整することにより、垂直調整板1230をフォーカス板1220に対して相対的に上下に移動させることができる。

【0077】この垂直調整板1230には、これと平行な状態で水平調整板1240が支持されている。この水平調整板1240は、左右の一方の側にアライメント調整ばね1241で押され、他方の側は1本のアライメント調整ねじ1242によって押されている。したがって、このねじ1242のねじ込み量を調整することにより、水平調整板1240を垂直調整板1230に対して横方向に相対移動させることができる。この水平調整板1240の中央部分に、液晶ライトバルブ925Rが取付けられたライトバルブユニット1250が固定されている。

【0078】この構成のライトバルブブロック1200は、これをヘッド板底壁92に固定した後には、下調整板1210を光路方向に沿って前後に調整すると共に、フォーカス板1220をダボ1224を中心として垂線の回りに旋回することにより、ライトバルブ925Rのフォーカス位置、すなわち光路方向の位置決めを簡単に行うことができる。また、垂直調整板1230、水平調整板1240を上下、左右に移動させることにより、ライトバルブ925Rのアライメント調整を行うことができる。

【0079】ここで、本例のライトバルブブロック1200においては、3枚の板、すなわち、フォーカス調整板1220、垂直調整板1230および水平調整板1240は、左右の略中央部分、上端の中央部分の合計3箇所の位置で、U字状の調整板固定ばね1260によって固定されている。従来のように、これらの3枚の板を、固定ねじによって固定している場合とは異なり、フォーカス合わせ等を行う際に、固定ねじを緩める等の操作が不要であり、固定ばね1260を取り付けたまま調整することができるという利点がある。また位置決めを行った後に、従来のように固定ねじを締め付けて3枚の板を固定すると、締め付け動作によって、折角調整した3枚の板がずれてしまうおそれがあるが、本例では、このような操作が不要なので、調整後に3枚の板がずれるおそれはない。しかるに、位置決め後に、3枚の板を完全に一体化するために、本例では、3枚の板の上端部分に、接着剤溜1270を形成してある。この接着剤溜1270には、3枚の板の位置合わせが終わった後に、接着剤を流しこみ、これらを接着固定する。

【0080】(高さ調整用フットの構造) 図14、15には、それぞれ、高さ調整用フット31R、31Lを示してある。これらの双方のフットは同一形状であり、その高さ調整機構も同一であるので、一方のフット31Lについて説明する。このフット31Lは、装置のフロントケース5の下端から露出している円盤状のフット本体

311と、この上端から同軸状態に延びるシャフト312を有している。シャフト312は、ロアーケース4に固定支持されているフットアジャスタ板313によって上下に移動可能な状態で支持されており、その外周にはほぼ全長に渡って雄ねじ317が形成されている。

【0081】フロントケース5の下端から前方に露出しているフットストッパー・ボタン32Lの裏面側には、板状のフットストッパー314が一体形成されている。このフットストッパー314には上記のシャフト312が貫通している貫通部315が形成されている。さらに、フットストッパー314によって、常に、フットストッパー314は装置前方側に向けて押されている。したがって、このフットストッパー314の前側のボタン32Lは常にフロントケース5から前方に突出した状態に保持されている。この状態においては、フットストッパー314の貫通部315の内周面の一部分がシャフト312の外周面に所定の圧力で当たっている。この貫通部の内周面には、シャフトの雄ねじ317に螺合可能な雌ねじ318が形成されている。

【0082】この構成の高さ調整用フット31Lは、ばね316によって上下の移動が禁止されている。しかるに、ボタン32Lをばね力に抗して押し込むと、そのフットストッパー314がシャフト312から外れる。この結果、フット31Lはフットアジャスタ板313に沿って上下に自由に移動可能となる。したがって、装置1を両手で持ち上げて、左右のボタン32L、Rを押せば、フット31L、31Rは自重により落下するので、フットを所定の長さだけ引き出すことができる。この後は、フットが目標とする長さだけ引き出された状態でボタン32L、Rを離せば、フットはその位置に固定される。

【0083】この後は、フット自体を旋回させると、そのシャフト312が、ストッパー314の側のねじ318に沿って上下に微小移動する。したがって、ボタン32L、Rを押して大まかに調整したフット31L、Rの長さを、フット自体を回転させることにより、微調整することができる。このようにして、本例では、装置1の前端側の高さ調整を簡単な操作により、しかも短時間で行うことができ、装置1を希望の傾斜角度に設定することができる。

【0084】(ハンドル取付け構造) 図17を参照して、ハンドル38の取付け構造を説明する。ハンドル38は、装置1の側面に形成されたハンドル収納用凹部3eに収納されている。ハンドル38はその一对の下端部分38a、38bを中心として旋回して、横に引き出した状態にできる。本例では、ハンドルの回転軸381の軸受け部分が、アッパーケースの側壁3bと、ロアーケース側壁4bを組み合わせることにより形成されるようになっている。また、ハンドルの下端部分38a、38bの周面には、僅かに突出した突出面383が形成されている。この突出面383によって、ハンドル38は図

17(a)の実線で示す収納位置と、想像線で示す引出し位置に、所定の拘束力で固定されるようになっている。

【0085】(制御系) 図25は本例の投写型表示装置1の制御系の概略ブロック図を示してある。図に示すように、インターフェース回路基板11上の形成されているインターフェース回路を介して、ビデオ信号が外部から入力される。通常のビデオ信号入力端子であるビデオ入力端子2011、SVHF信号の入力端子2012、コンピュータ出力R、G、B信号入力端子2013からのビデオ信号は、それぞれADコンバータ2015、2016、2017を介してAD変換される。ビデオ入力端子2011、2012からの入力ビデオ信号は、AD変換後にデジタルデコーダ2021を介してデコードされてVRAMコントローラ2031が搭載されている制御ブロック2030に供給される。

【0086】デジタルデコーダ2021は、ビデオ信号をRGBの各8ビットの映像信号に変換し、変換誤の映像信号をVRAMコントローラ2030に出力する。また、入力されたビデオ信号の信号形態に関する情報をマイクロコントローラ2060の側に出力する。

【0087】R、G、Bのビデオ入力信号はAD変換後にVRAMコントローラ2031に供給される。また、同期信号入力端子2018からの垂直同期信号V、水平同期信号Hは同期信号処理回路2040に供給される。音声情報は入力端子2050からボリューム2051を介して入力され、アンプ2052を介して、左右のスピーカー14R、14Lに供給される。

【0088】2060は全体の制御を司るマイクロコントローラであり、同期信号処理回路からの信号と、制御ブロック2030に設定されているPCモード2032に基づき、入力ビデオ信号がコンピュータ入力信号であるか否かを判別する。また、デジタルデコーダ2021から供給される判別信号2021Sに基づき入力ビデオ信号の形態を判別する。さらに、VRAMコントローラ2031によるVRAM2062への書き込み制御を行う。さらには、各液晶ライトバルブ925R、G、Bの書き込み動作を制御する。

【0089】VRAM2062は、VRAMコントローラ2031によって展開された映像信号を記憶する。

【0090】制御ブロック2070に搭載されているガンマ補正回路2071は、マイクロコントローラ2060からバスインターフェース2033を介して供給される入力ビデオ信号の形態に応じて、フラッシュメモリ2063からデジタルガンマ補正值を読みだして、映像信号に対するデジタルガンマ補正を行う。フラッシュメモリ2063にはデジタルガンマ変換データが信号形態毎に記憶されている。

【0091】デジタルガンマ補正後のR、G、Bの各色の映像情報は、各液晶ライトバルブ925R、925

G、925Bの駆動回路2080R、G、Bにそれぞれ供給される。各駆動回路においては、デジタル映像信号がDAコンバーター2081を介してアナログ信号に変換され、増幅・アナログガンマ補正回路2082において、増幅されると共にアナログガンマ補正が施される。次に、交流電圧重畠回路2083において、アナログ映像信号は交番駆動電圧に重畠されて、LCD駆動用の交番駆動電圧の形態とされる。これが、サンプルホールダ2084に入力されて、6相のLCD駆動電圧が生成され、バッファ2085を介して各液晶ライトバルブの電極間に印加される。これにより液晶の各画素電極が映像信号に対応して駆動される。

【0092】なおSRAM2064は作業用のメモリ領域であり、EEPROM2065はユーザーが指定した色の明るさ等の調整データを記憶保持するためのメモリである。

【0093】(液晶ライトバルブの駆動方法) 本例においては、R、Bの映像信号を一次記憶するためのラインバッファ(FIFO)2064R、2064Bを備えている。これらに記憶された1画素ライン分の映像情報は、書き込まれた順序に従って読みだされて、駆動制御回路2080R、2080Bに出力される。これに対して、Gの映像信号を一次記憶するためのラインバッファ(FIFO)2064Gは、最後に書き込まれた画素情報から順に読みだされて駆動制御回路2080Gに出力される。

【0094】ここで、本例で使用している液晶ライトバルブ925R、925G、925Bは同一構造をしたマトリクス型表示パネルであり、前述した特開昭62-145218号、あるいは同62-254124号公報に開示されているものと同様な構造のものである。

【0095】図26には、各ライトバルブ925R、G、Bでの1画素ライン分の映像情報の書き込みを示してある。この図に示すように、或るフレームあるいはフィールドの映像情報における1画素ライン分の情報のうち、R、Bについては、ラインバッファ2064R、2064Bを経由して、液晶バルブ925R、925Bの対応する画素ラインにおいてその選択駆動順に沿って書き込まれていく。これに対して、Gの1ライン分の情報については、ラインバッファ2064Gを経由して、1ラインの最後の情報から、その選択駆動方向に向けて書き込まれていく。このように、各液晶ライトバルブは同一構造であるのでその選択駆動方向は同一であるが、書き込まれる情報は、反転した光像が形成されてしまう液晶ライトバルブ925Gでは逆転している。したがって、本例では、同一構造の液晶ライトバルブを使用することが可能である。

【0096】次に、本例では上記のように3枚の液晶ライトバルブとして共通パネルを使用しており、選択駆動方向が同一方向であるが、書き込まれる映像情報は、液

晶ライトバルブGでは左右が反転している。この場合、これらの液晶ライトバルブを駆動する駆動電圧は、位相が同一の交番信号とすればよい。すなわち、図27に示すように、ライトバルブR、Bの各画素と、ライトバルブGの対応する各画素は同極性となるように駆動する。このように駆動すると、スクリーン上に形成される映像上においては、左右が反転した状態での対応関係となるので、逆極性の画素同志が重なりあうことになる。よって、このように各液晶ライトバルブを駆動すれば、駆動電圧の極性に起因した液晶の透過率の変動が原因となって発生するフリッカ等を抑制することができる。

【0097】一方、本例においては、各液晶ライトバルブ925R、G、Bへの映像信号の書き込み動作を、次のように入力ビデオ信号の方式に応じて異ならせていく。

【0098】まず、コンピュータ入力であるRGB信号が入力される場合は次のようにしている。垂直方向の表示ライン数が200ラインを越えるビデオモードでは、フルライン駆動としている。すなわち、図30(a)に示すように、映像信号の各ラインの信号を、液晶ライトバルブの各ラインへの書き込み信号1ライン分に1対1に対応させている。なお、本例の液晶ライトバルブにおける垂直方向の有効表示ライン数は480本である。したがって、表示ライン数が480本に満たないビデオモードの場合には、非表示のライン部分は黒レベル表示として処理している。

【0099】しかるに、走査ライン数が200以下のビデオモードでは、液晶ライトバルブをダブルスキャン駆動方式によって駆動している。すなわち、図30(b)に示すように、映像信号の各ライン信号を液晶ライトバルブの2画素ラインに書き込むようしている。

【0100】次に、入力信号が、日本国内のTV放送規格であるNTSC方式の場合には、良く知られているように、奇偶2フィールドで1画面(フレーム)が構成され、1フレームの走査線数が525本である。本例では、液晶ライトバルブを1フィールドの映像信号のみで1画面を構成するハーフライン駆動により駆動すると共に、次のように各フィールドの表示を行うようにしている。

【0101】まず、図31(a)に示すように、奇数フィールドでは映像1ライン目を液晶ライトバルブの1および2ラインに対して倍速変換して書き込むための書き込み信号を生成する。以後同様にして、映像1ライン分を、液晶ライトバルブの隣接する2ラインに対して倍速変化して書き込む。(ラインペア駆動方式)。これに対して、偶数フィールドでは、図31(b)に示すように、映像1ライン目をそのまま液晶ライトバルブの1ラインに書き込む。以後は、映像1ライン分を、液晶ライトバルブの隣接する2ラインに対して倍速変換して書き込むようしている。

【0102】一方、PAL/SECAM方式のビデオ信号の場合には、1フレームの走査線数は625本である。本例では、次のようにして液晶ライトバルブのハーフライン駆動を行っている。

【0103】まず、図32(a)に示すように、奇数フィールドでは映像1ライン目を液晶ライトバルブの1、2ラインに倍速変換して書き込む。同様に映像2ライン目を液晶ライトバルブの3、4ラインに倍速変換して書き込む。しかし、次の映像3ライン目はライトバルブの5ラインにのみ書き込み。以後は、同様にして、映像3ライン分づつを、ライトバルブに対して2、2、1ラインづつに割り当てるよう書き込み動作を行う(変則ラインペア駆動)。これに対して、偶数フィールドでは、図32(b)に示すように、映像1ライン目をライトバルブの1ラインに書き込み、映像2ライン目をライトバルブの2、3ラインに倍速変換して書き込み、映像3ライン目をライトバルブの4ラインのみに書き込む。以後は、映像3ライン分づつを、ライトバルブに対して、2、2、1ラインづつに割り当てるよう書き込み動作を行う。

【0104】このように、本例では、走査線本数の多いPAL/SECAM方式のビデオ信号を表示する場合には、映像3ラインのうちの1ライン分は倍速変換せずに、ライトバルブの1ラインにのみ書き込むようしている。この結果として、ライトバルブに書き込まれる映像信号は、NTSC方式の場合のように各映像1ライン分を倍速変換してライトバルブに書き込む場合に比べて、5/6に圧縮された状態となる。なお、本例では、映像3ラインを、ライトバルブに対して、2、2、1ラインづつに割り当てるようしている。この割り当て順序は、2、1、2でもよいし、1、2、2であってもよい。

【0105】ここで、従来において、NTSC方式の場合に比べて走査線数の多いPAL/SECAM方式のビデオ信号を液晶パネル等によって表示する場合には、映像信号のうちの所定本数のラインを間引き処理することにより全体として5/6にデータ圧縮して有効表示数が480本に対応するようになっていた。しかし、この方法では、圧縮処理により欠落する映像信号ラインが発生する。この結果、例えば、図33に示すような真円等の曲線图形を表示する場合には、データ圧縮処理のために不連続な表示形態となるおそれがある。

【0106】しかし、本例の映像信号の処理方法である変則ラインペア駆動によれば、欠落する映像ラインは無いので、このような弊害を回避できる。また、データ圧縮のためにこのような映像データの間引き処理が不要となる。

【0107】(ガンマ補正方法) 本例では、各液晶ライトバルブ925R、G、Bに入力される映像信号に対しては、デジタル式とアナログ式の混合したガンマ補正が

施される。すなわち、ガンマ補正回路2071では、各液晶ライトバルブ925R、G、Bの印加電圧-透過率(V-T)特性に基づき、予めフラッシュメモリ2063に記憶されているデジタルガンマ補正值の変換テーブルに従ってデジタルガンマ補正を行う。次に、映像信号を、増幅・アナログガンマ補正回路2082において、所定の範囲の部分のみに対してアナログガンマ補正を施している。

【0108】本例では、図29におけるV-T曲線にしたがって、映像信号に対して全体的にデジタルガンマ補正を施している。補正は、透過率が零から100%までの印加電圧を16階調に等分して行っている。デジタルガンマ補正の後は、透過率が実質的に零である黒側から3階調分をアナログガンマ補正して直線近似するようにしている。

【0109】すなわち、透過率が零である黒側から白側にむけての3階調分くらいの間では、図に示すように、V-T曲線の変化率が急激である。したがって、この部分をデジタルガンマ補正しようとすると、データ数が多く必要とする。本例では、256ビットデータを用いてデジタル補正を行っているので、この部分への割り当てデータ数が多いと、他の部分への割り当て数が減る。これでは、全体的なガンマ補正の精度が荒くなってしまう。したがって、データ数を多く必要とする部分である黒から3階調分の部分も他の部分と同様な補正データ数を割り当てて、近似的なデジタル補正を行い、後段においてこの部分を再度アナログ補正するようにしている。アナログ補正では、この部分を直線近似により補正を行っている。このように、本例では、デジタルガンマ補正を施した後に、一部分の映像データに対して再度アナログ補正を施すことにより、全体として、精度のよいガンマ補正を実現している。

【0110】これに加えて、本例では、フラッシュメモリ2063内に予め入力映像信号の信号形態に応じて、異なるデジタルガンマ補正用の変換テーブルを用意している。そして、入力映像信号の種類に応じて、対応する補正テーブルを検索するようにしている。このため、入力映像信号が異なる形態となっても、常に適切なガンマ補正を施すことができる。なお、入力映像信号に応じたガンマ補正值は、予め記憶しておく代わりに、演算回路を用いて演算するようにしている。

【0111】

【発明の効果】以上説明したように、本発明の投写型表示装置においては、液晶ライトバルブに与えられる映像信号にガンマ補正を施すガンマ補正手段として、デジタルガンマ補正回路とアナログガンマ補正回路とを備えた構成を採用し、全階調についてデジタルガンマ補正を行うと共に、所定の階調範囲についてはアナログガンマ補正もを行うようにしている。したがって、入力映像信号の全体をデジタルガンマ補正回路によってデジタルガ

ンマ補正し、部分的にアナログガンマ補正回路によってアナログガンマ補正が再度施される。よって、全体としては精度が良く、しかもデジタルガンマ補正のみを行う場合に比べて廉価なガンマ補正を実現することができる。

【0112】また、本発明では、液晶ライトバルブに与えられる映像信号にガンマ補正を施すガンマ補正手段が、入力映像信号の信号形態に応じて、異なるデジタルガンマ補正值に基づき入力映像信号に対してデジタルガンマ補正を行うようにしている。したがって、入力映像信号の信号形態に左右されずに、常に適切なガンマ補正を実現できる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の一実施例である投写型表示装置の外観形状を示す図である。

【図2】図1の装置の内部の各部品の配置を示す図であり、(a)はその平面的な配置を示す図、(b)はその立体的な配置を示す図である。

【図3】光学レンズユニットと投写レンズユニットの部分を取り出して示す図であり、(a)はその概略平面構成図、(b)はその概略断面構成図である。

【図4】ヘッド板、プリズムユニットおよび投写レンズユニットを取り出して示す図であり、(a)はその概略平面図、(b)はその概略断面図である。

【図5】ライトバルブプロックを示す図であり、(a)はその平面図、(b)はその正面図、(c)はその側面図である。

【図6】ヘッド板の形状を示す概略正面図である。

【図7】光源ランプユニットの構成を示す概略断面構成図である。

【図8】冷却空気流の平面的な流れを示す説明図である。

【図9】冷却空気流の立体的な流れを示す説明図である。

【図10】冷却空気流の立体的な流れを示す説明図である。

【図11】基板の配置を示すための説明図である。

【図12】基板の配置を示すための説明図である。

【図13】基板の配置を示すための説明図である。

【図14】高さ調整フットの構造を示す部分断面図である。

【図15】高さ調整フットの構造を示す部分断面図である。

【図16】アッパーケースとロアーケースの固定構造を示す部分断面図である。

【図17】ハンドル取付け部分の構造を示す部分断面図である。

【図18】図1の装置の重心位置を示す説明図である。

【図19】図1の装置に組み込まれている光学系の概略構成図である。

【図20】プリズムユニットの位置ずれの例を示す説明図である。

【図21】従来のプリズムユニットの貼り合わせ方法を説明するための説明図である。

【図22】本例のプリズムユニットの貼り合わせ方法を説明するための説明図である。

【図23】プリズムユニット固定板の形状を示す説明図である。

【図24】プリズムユニットの好ましい例を示す説明図である。

【図25】本例の投写型表示装置の制御系の概略ブロック図である。

【図26】各色の液晶ライトバルブへの書き込み制御を示す説明図である。

【図27】各色の液晶ライトバルブにおける各画素の駆動電圧極性を示す説明図である。

【図28】従来における構造の異なる液晶ライトバルブを用いた場合の各画素の駆動電圧極性を示す説明図である。

【図29】液晶の印加電圧-透過率特性を示すグラフである。

【図30】(a)および(b)はRGB信号の液晶ライトバルブへの書き込み駆動制御を示す説明図である。

【図31】(a)および(b)はNTSC方式のビデオ信号の液晶ライトバルブへの書き込み駆動制御を示す説明図である。

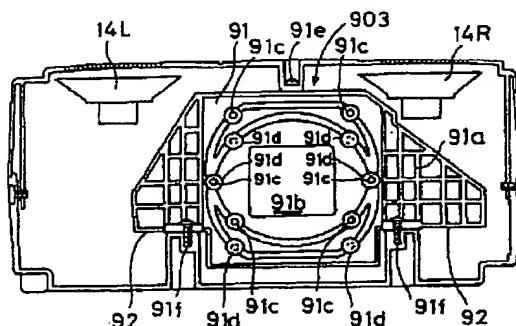
【図32】(a)および(b)はPAL/SECAM方式のビデオ信号の液晶ライトバルブへの書き込み駆動制御を示す説明図である。

【図33】従来の映像データの圧縮制御による弊害の例を示す説明図である。

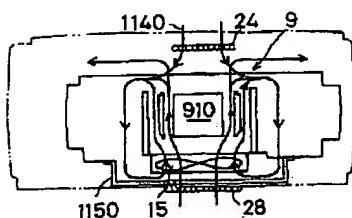
【符号の説明】

- | | |
|---------------------------------|-----------------|
| 1 | 投写型表示装置 |
| 1 a | 光軸 |
| 2 | 外装ケース |
| 3 | アッパーケース |
| 4 | ロアーケース |
| 6 | 投写レンズユニット |
| 7 | 電源ユニット |
| 8 | 光源ランプユニット |
| 9 | 光学レンズユニット |
| 9 1 0 | プリズムユニット(色合成手段) |
| 9 2 4 | 色分離手段 |
| 9 2 5 R, 9 2 5 G, 9 2 5 B | ライトバルブ |
| 2 0 6 0 | マイクロコントローラ |
| 2 0 6 4 R, 2 0 6 4 B | ラインバッファ(FIFO) |
| 2 0 6 4 G | ラインバッファ(FILO) |
| 2 0 7 1 | ガンマ補正回路 |
| 2 0 8 0 R, 2 0 8 0 G, 2 0 8 0 B | 駆動制御回路 |
| 2 0 8 2 | 増幅・アナログガンマ補正回路 |

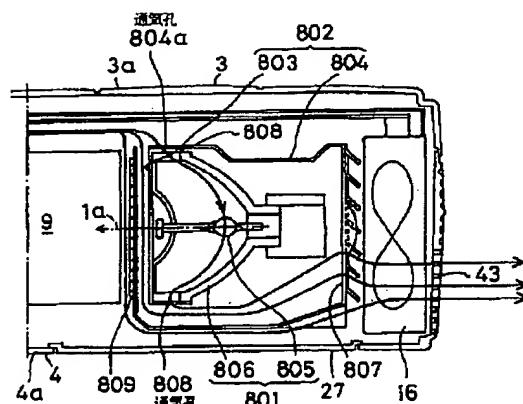
【図6】



【図10】

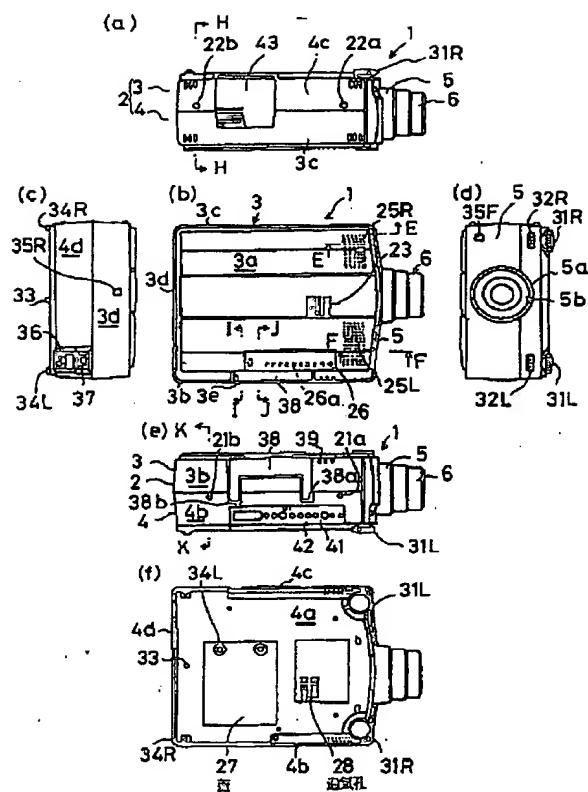


【図7】

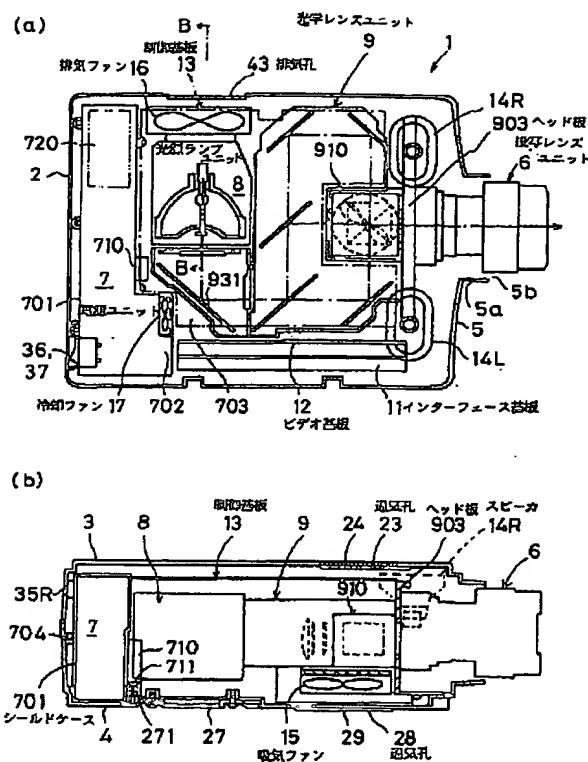


(B-B断面)

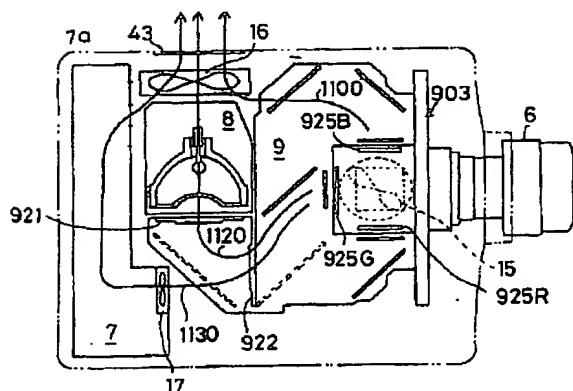
【図1】



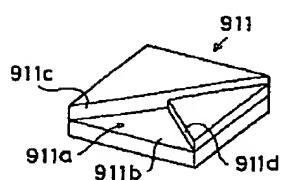
【図2】



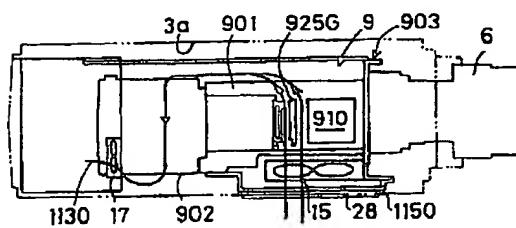
【図8】



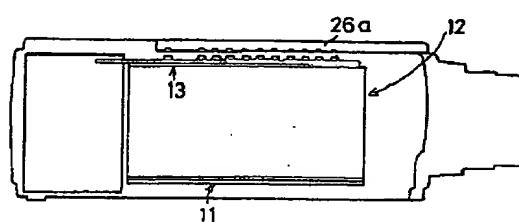
【図23】



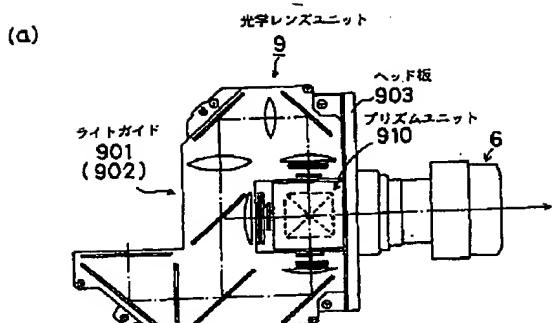
【図9】



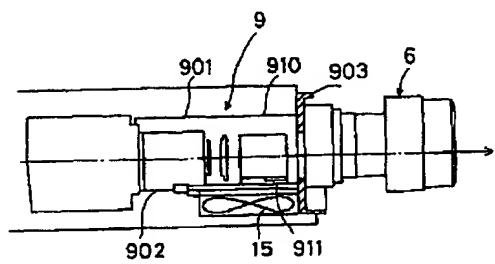
【図12】



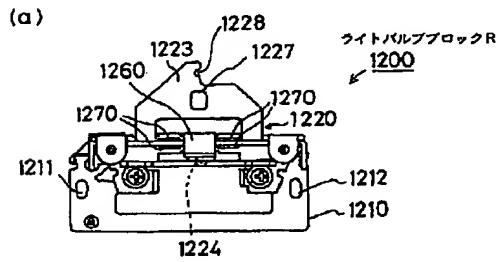
【図3】



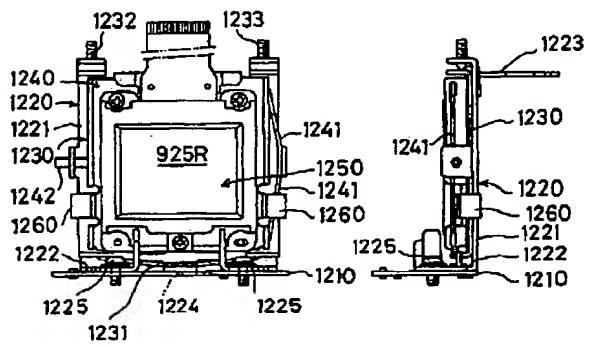
(b)



【図5】

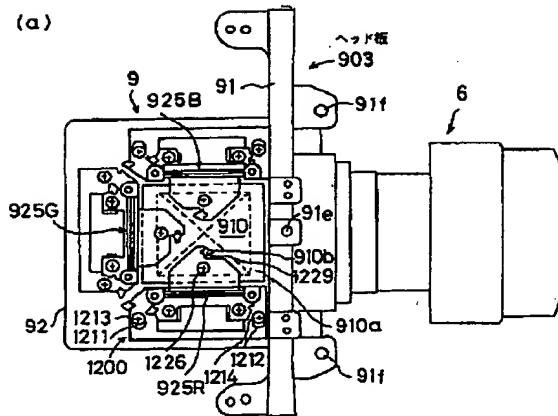


(b)

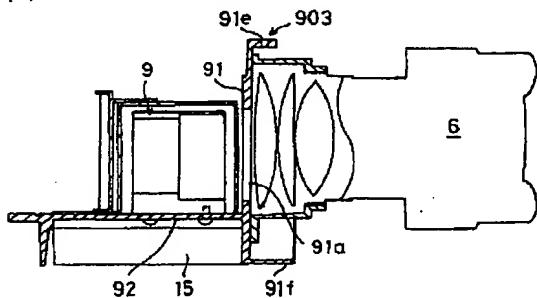


(c)

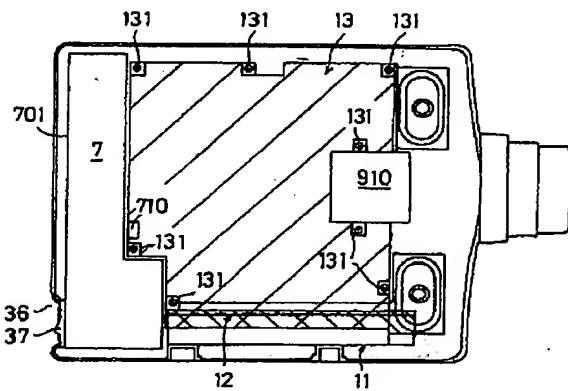
【図4】



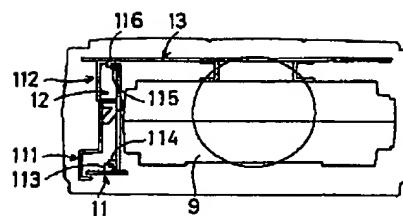
(b)



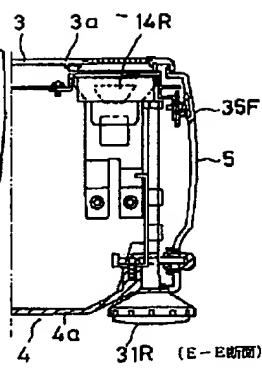
【図11】



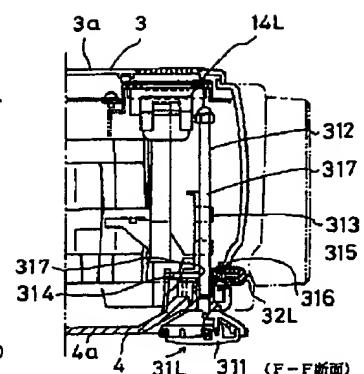
【図13】



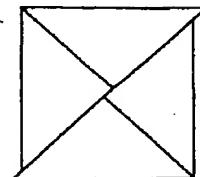
【図14】



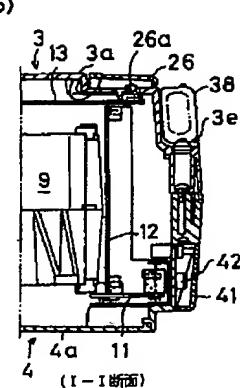
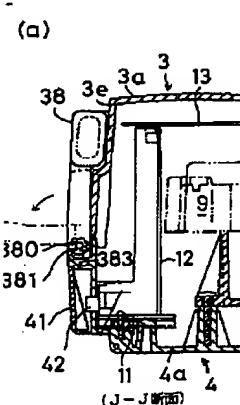
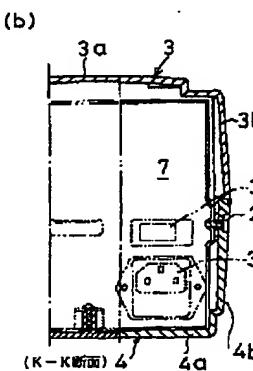
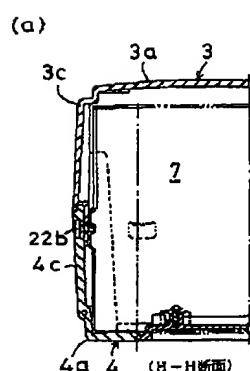
【図15】



【図20】

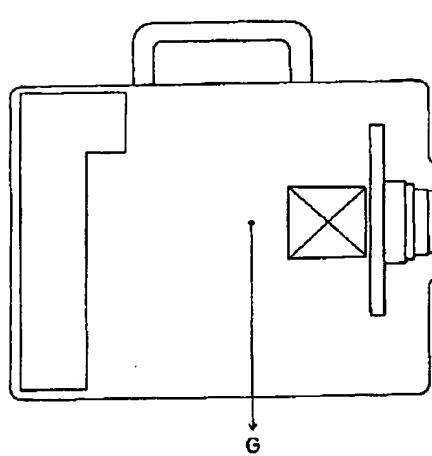


【図16】

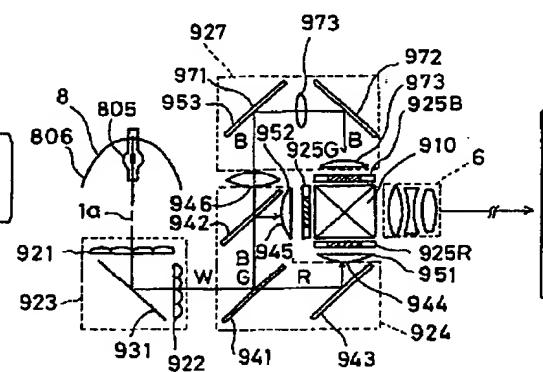


【図17】

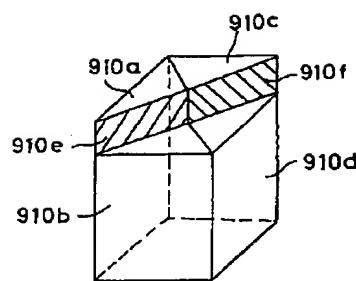
【図18】



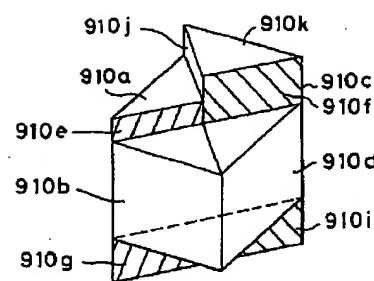
【図19】



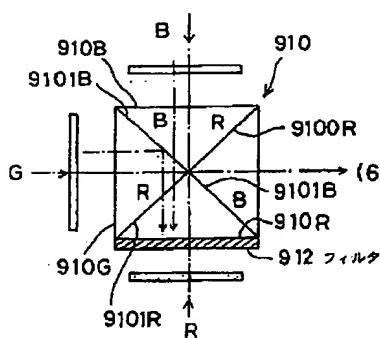
【図21】



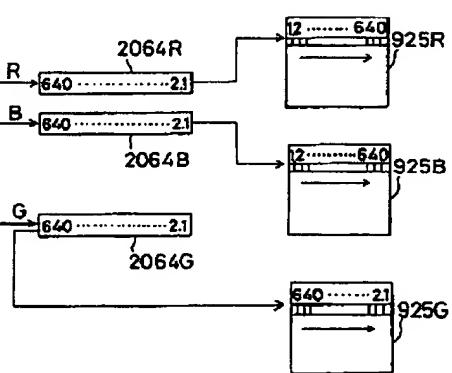
【図22】



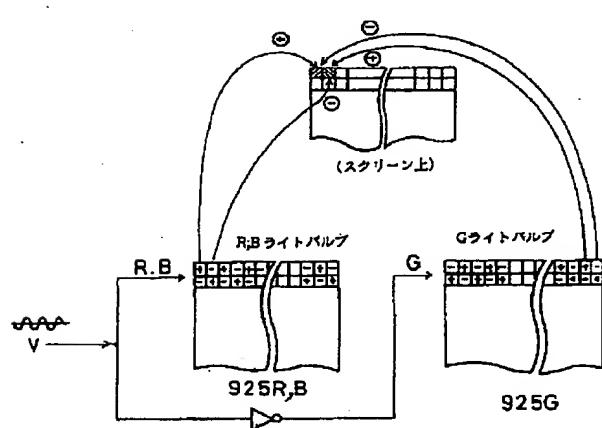
【図24】



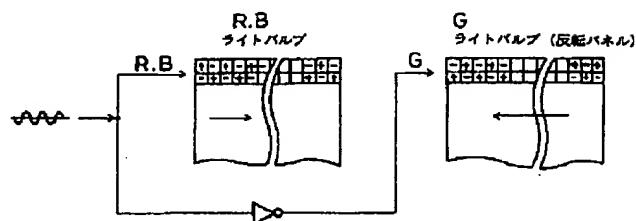
【図26】



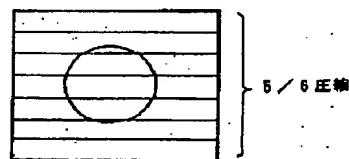
【図27】



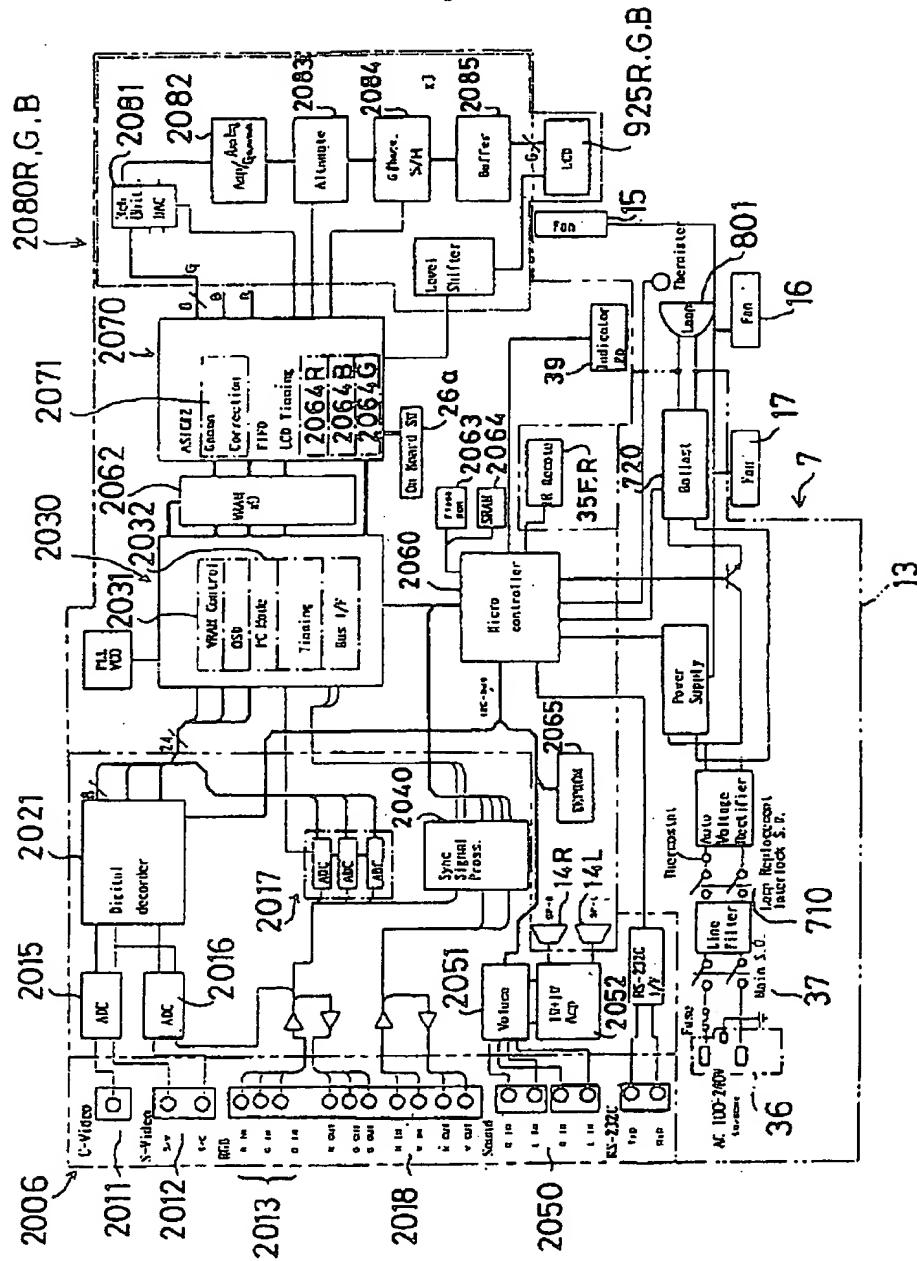
【図28】



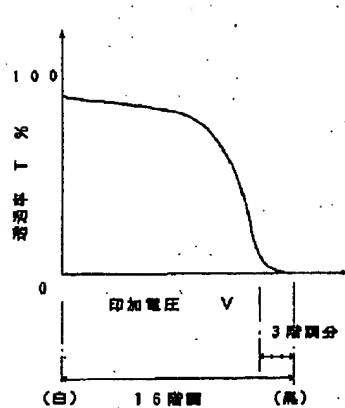
【図33】



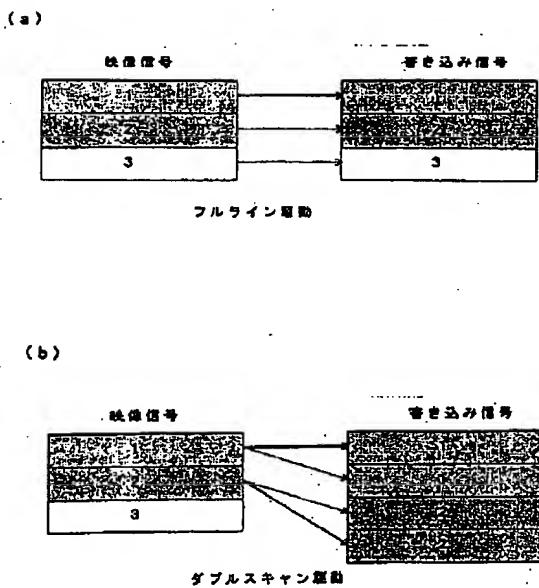
【図25】



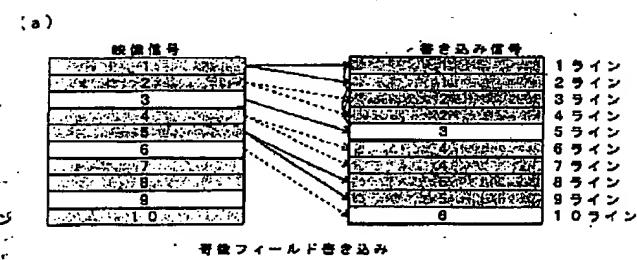
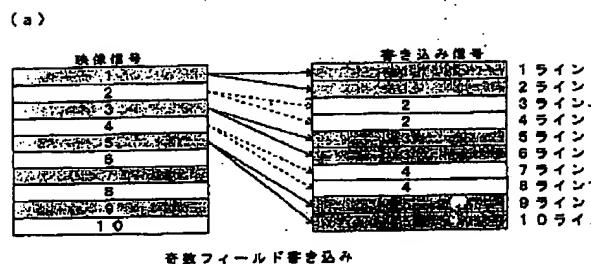
【図29】



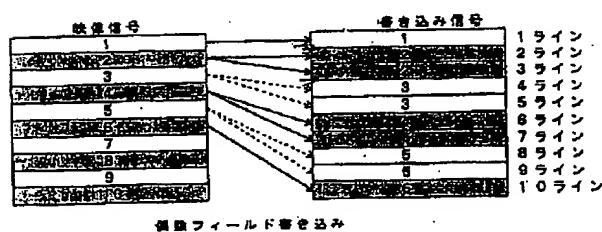
【図30】



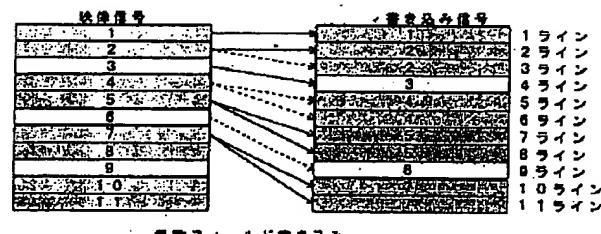
【図31】



(b)



(b)



フロントページの続き

(72)発明者 平島 聰史
長野県諏訪市大和3丁目3番5号 セイコ
一エプソン株式会社内